

Resumen del proyecto

Eco Circular AI es un proyecto innovador que utiliza una herramienta de inteligencia artificial gratuita para mejorar la comprensión de la economía circular entre los estudiantes de Finanzas y Administración, tanto en C-VET como en I-VET. Esta herramienta de aprendizaje gamificada está diseñada para identificar, evaluar y proponer soluciones innovadoras con un impacto positivo en la sociedad y el medio ambiente entre los estudiantes de educación continua en toda Europa.



Descripción del proyecto

El proyecto tiene como objetivo desarrollar un juego educativo completamente funcional e interactivo, diseñado para apoyar el aprendizaje de los principios y prácticas de la economía circular. Utiliza la inteligencia artificial para dotar a los proveedores de formación profesional y a los estudiantes de Finanzas y Gestión con las competencias necesarias para aplicar conocimientos basados en datos en escenarios del mundo real. Esto incluye adquirir las habilidades necesarias para la sostenibilidad ambiental y la responsabilidad social en el lugar de trabajo. El objetivo general es integrar herramientas de inteligencia artificial en los programas de formación profesional, ampliando así el conocimiento sobre la economía circular, desarrollando habilidades digitales, fomentando la adaptación tecnológica y mejorando la sostenibilidad.





Objetivos del proyecto

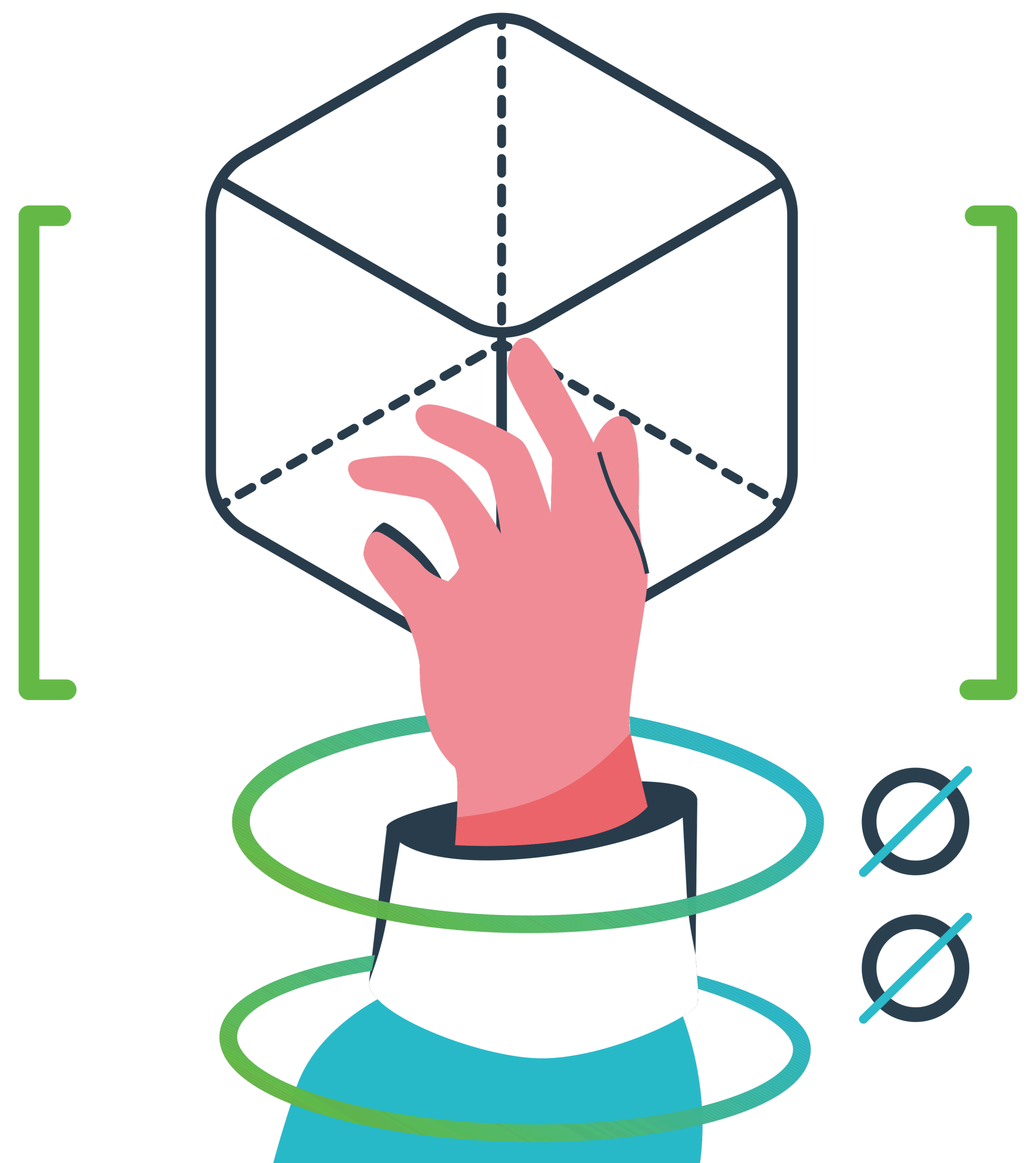
El objetivo principal de EcoCircularAI es desarrollar una herramienta de IA gratuita que:

- Promueva prácticas empresariales sostenibles, éticas y emprendedoras entre los estudiantes de aprendizaje permanente en Europa a través de los proveedores de formación profesional.
- Forme a los estudiantes en la gestión eficiente de los recursos y la evaluación de riesgos socioambientales.
- Fomente el desarrollo y uso de herramientas de IA para iniciar y liderar el emprendimiento responsable.



Duración y financiación

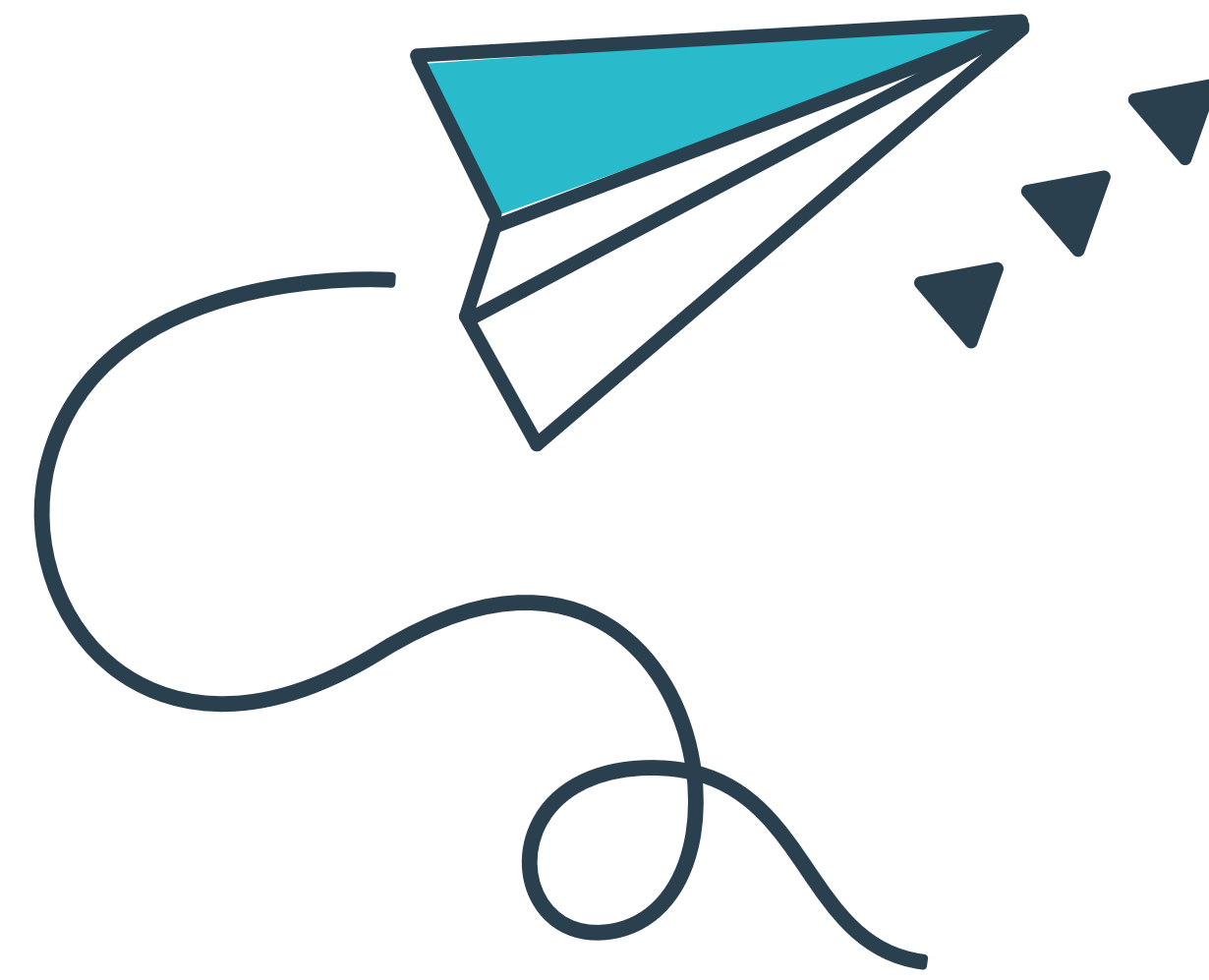
Eco Circular AI está cofinanciado por la Unión Europea en el marco del programa Erasmus+ (Proyectos a pequeña escala en formación profesional) y se llevará a cabo del  de abril de  al  de septiembre de .



Objetivos específicos y competencias

El proyecto se centra en desarrollar tres competencias principales con objetivos concretos:

- 1** Gestión sostenible y reutilización de recursos
 - Analizar y controlar los costos asociados al uso de recursos naturales y materiales.
 - Contribuir a la preservación de recursos naturales como el agua, la energía y las materias primas.
- 2** Identificación y evaluación de riesgos ambientales y sociales
 - Identificar y evaluar el impacto de factores como la contaminación, la pérdida de biodiversidad y el cambio climático.
 - Comprender las regulaciones y estándares éticos relacionados con la gestión sostenible de recursos.
- 3** Promoción de prácticas empresariales éticas y sostenibles
 - Aplicar criterios éticos y de responsabilidad social corporativa en las acciones y decisiones empresariales.



Resultados

El proyecto proporcionará los siguientes resultados:

Herramienta de IA: Entornos educativos personalizados que enseñan a los estudiantes de C-VET e I-VET los beneficios y aplicaciones de la IA en la economía circular.

Plataforma: Creación de una plataforma para alojar el juego, accesible a través del sitio web del proyecto.

Juego: Un juego educativo interactivo que apoya el aprendizaje sobre los principios de la IA y la economía

Pack para profesores: Una guía completa para ayudar a los educadores a entender la mecánica y las reglas del juego.

Metodología

La metodología se basa en el uso de una herramienta de gamificación con IA para el aprendizaje y el desarrollo de competencias. Este enfoque garantizará que los estudiantes no solo aprendan sobre sostenibilidad, sino que también adquieran habilidades en el uso de herramientas de IA para el emprendimiento responsable.

Socios/as

El proyecto está coordinado por la Universitat Oberta de Catalunya (UOC) e implementado en colaboración con:

- Fundació Privada Institut d'Estudis Financers (BFS-IEF), Cataluña
- Innovade LI Leadership & Innovation, Chipre

Estas organizaciones reúnen experiencia en educación financiera, desarrollo tecnológico e inteligencia artificial, contribuyendo significativamente a los objetivos del proyecto.

